

本部責任者の役割

大会運営を円滑にすすめるため、「本部責任者」を決定する。その役割は以下の内容

1. 会場の申請および支払いを行う。(事前に会場へ要確認。後援証明書類を提出し清算)
2. 原則として第1試合開始70分前には会場に到着していること。
3. 第1試合開始1時間前に、第1試合目のチームへ会場作成(手順)の指示をする。
※テクニカルエリア・交代ゾーン用のマーカー10枚は本部責任者が持参して、第1試合目のチームへマーカーを渡し、作成を依頼する。
4. 審判割り当てを再度確認する。
5. **審判報告書、状況では重要報告書**を審判の責任者に渡す。
6. 各試合のMCM(選手証のチェックとメンバー表交換)に立ち会う。
※ユニフォームチェックは、前日までに両チーム間で調整すること。
(2部の内1部は相手チームとの交換、もう1部は試合前にチーム代表者から審判へ直接渡し、試合終了後本部控えとして保管)
※施設側の要望により健康チェックリストの提出が必要な場合はメンバー表と一緒に提出すること。
7. 試合終了後の会場撤去の指揮および完了確認。
※本部責任者の拘束時間は試合開始70分前から会場撤去完了時とし、終了後に必ずLINEグループに試合結果を報告する。緊急報告書についても必要時は報告すること。
8. 項目4の書類とメンバー表を審判より受け取る。
9. 試合中は原則として大会本部テントに常駐し、問題が生じた場合には、4種県リーグ運営委員長 佐藤剛 080-1854-7125 と連絡を取る。
10. 終了後、当日17:00までに
 - ①試合結果報告書を福島民友新聞社と福島民報社にメールまたはFAXすること。
 - ②警告退場があった場合は、審判報告書をLINEグループへ配信すること。民報・民友新聞社へは送らないこと)

会場代について

会場費は各本部責任者が準備する。

後日振込みますので、会場費領収書、会場使用許可書、郵送に必要な物(切手、レターパックライト)の領収書、振込先銀行情報を会計担当の馬目氏へ送ってください。

〒979-0141

いわき市勿来町窪田片岸66-5 馬目 茂樹 090-4548-7751

領収書について

領収書のあて先は「一般財団法人 福島県サッカー協会」

または「(一財)福島県サッカー協会」 単に福島県サッカー協会では受理できません

本部責任者チェックリスト

No.	内 容	チェック
1	<ul style="list-style-type: none"> • 準備物 試合結果報告書、審判報告書、重要報告書、会場使用料、マーカー10枚 	
2	<ul style="list-style-type: none"> • 会場到着・・・原則第1試合開始70分前。 	
3	<ul style="list-style-type: none"> • 会場使用料の支払い ※領収書および使用許可書を必ず受け取る。 	
4	<ul style="list-style-type: none"> • 第1試合開始1時間前 会場作成の指示と確認 	
5	<ul style="list-style-type: none"> • 第1試合開始40分前（本部テント常駐） マッチコーディネーションミーティング（MCM）※審判は参加不要。 ①ユニフォーム及び選手証チェック ②メンバー表2部の記載内容の確認 （1部は相手チームへ。もう1部は試合前に審判へ直接渡すよう促す。） ③健康チェックリスト(1部) ※施設側より要望があった場合のみ。 • 第2試合目以降のMCMは、前試合のハーフタイムに実施。 	
6	<ul style="list-style-type: none"> • 試合終了後、審判員から受け取る物 審判報告書（重要報告書については状況によって受け取る）、メンバー表 	
7	<ul style="list-style-type: none"> • 会場撤去の確認（ゴミの確認） ※最終試合チームが回収したマーカー10枚を受け取る。 	
8	<ul style="list-style-type: none"> • 撤去の確認後、会場の係りの人への確認・あいさつ 帰宅 	
9	<ul style="list-style-type: none"> • 試合結果報告書をLINEグループへ配信し、17:00までに関係機関へメール。 ※警告、退場が出た場合は、LINEグループへ審判報告書も配信。 	
10	<ul style="list-style-type: none"> 領収に関わる書類を4種県リーグ会計担当へ郵送する。 	
11	<ul style="list-style-type: none"> 何か問題が発生した場合は、4種県リーグ運営委員長・佐藤へ報告する。 （連絡先：080-1854-7125） 	